

Instalación voces en Español (o en otros idiomas) en Asterisk

Dado que asterisk trae de serie unos sonidos en español de calidad penosa, vamos a describir como instalamos unos de buena calidad.

Nos ubicamos en un directorio de nuestra maquina:

Instalamos primero un descompresor de ficheros zip y un editor de sonidos:

```
apt-get install unzip sox
```

Y despues proseguimos:

```
cd /usr/src/
```

```
mkdir sonidos
```

```
cd sonidos
```

```
wget -O core.zip  
https://www.asterisksounds.org/sites/asterisksounds.org/files/sounds/es-ES/  
download/asterisk-sounds-core-es-ES-2.9.15.zip
```

```
wget -O extra.zip  
https://www.asterisksounds.org/sites/asterisksounds.org/files/sounds/es-ES/  
download/asterisk-sounds-extra-es-ES-2.9.15.zip
```

Se recomienda encarecidamente guardar copia local de estos ficheros, no seria la primera vez que desaparecen las locuciones.

Descomprimimos:

```
unzip core.zip
```

```
unzip extra.zip
```

Es interesante convertir las locuciones desde el formato suministrado (slin16 bits) a otros formatos como gsm o G711a. Para ello crearemos un pequeño script y lo ejecutaremos para hacer la conversion:

```
nano /usr/local/bin/conversor.sh
```

```
#!/bin/bash
for a in $(find . -name '*.sln16'); do
    sox -t raw -e signed-integer -b 16 -c 1 -r 16k $a -t gsm -r 8k `echo $a|sed
"s/.sln16/.gsm/"`; \
    sox -t raw -e signed-integer -b 16 -c 1 -r 16k $a -t raw -r 8k -e a-law `echo $a|
sed "s/.sln16/.alaw/"`; \
done
```

Por ultimo daremos permisos y lo ejecutaremos:

```
chmod +x /usr/local/bin/conversor.sh
```

```
conversor.sh
```

Este proceso tardará un rato. Al concluir, tendremos dentro del directorio todas las locuciones en distintos formatos. Guardar ese directorio ya preparado puede ser lo mas interesante para ahorrar tiempo en futuras instalaciones.

Borramos los ficheros .zip descargados:

```
rm *.zip
```

Por último, crearemos el directorio de destino donde vamos a mover las grabaciones:

```
mkdir /var/lib/asterisk/sounds/es
```

```
cp -rav * /var/lib/asterisk/sounds/es/
```

Recordemos que hay que indicar en las secciones correspondientes `language=es` para que se utilice este idioma instalado.